

Raccourcis clavier par catégories

Raccourcis cinématique :

[+] ou [←]	pas positif	incrément positif (trigonométrique)
[-] ou [→]	pas négatif	incrément négatif (horaire)
[*] ou [↑]	pas x 2	multiplie l'incrément par 2
[/] ou [↓]	pas / 2	divise l'incrément par 2
[c]	continu	lance le calcul cinématique en continu
[s]	stop	stoppe le calcul cinématique
[J] ou [j]	jeu de palier	augmente ou diminue le jeu de palier de 0.005
[F] ou [f]	frottement	augmente ou diminue le coefficient de frottement de 0.05
[e]	enregistrement On/Off	enregistre les déplacements des entités pour chaque pas
[r]	précision ressort On/Off	calculs plus précis lors de la chute d'un ressort
[a]	ressort auto bloquant	ressort auto bloquant en mode interactif

Raccourcis engrenages :

[q]	engrenage fixe	maintient ou libère l'engrènement
[w] enfoncé	deuxième contact	recherche d'un deuxième contact (renvoi)
[TAB]	mode accrochage	change la recherche entre 'curseur/denture', 'denture/denture' ou 'libre'

Raccourcis copie/déplace groupe :

[r] + valeur	rotation	rotation selon la valeur
[sy] + valeur	symétrie 2D	symétrie selon l'angle de la valeur
[sy] + droite	symétrie 2D	symétrie selon une droite de contour ou de géométrie
[s] + valeur	scale (échelle)	changement d'échelle
[n] + valeur	nombre	nombre de copie sans compter l'original
[TAB]	incrémental/absolu	copie en incrémentant le groupe ou selon une distance absolue
[nx] + valeur	nombre en X	} crée des copies en tableau
[ny] + valeur	nombre en Y	

Raccourcis accrochage dessin :

[.]	milieu	point milieu d'un élément
[.]	point	point ou sommet le plus proche
[<]	perpendiculaire	perpendiculaire à un élément
[\\]	ortho	s'accroche avec les angles suivants : 0° ; 30° ; 45° ; 60° ; 90°
[:]	centre de gravité	centre de gravité d'un groupe
[:]	point 3D projeté	point 3D projeté sur le plan de travail
[HOME]	origine	origine X:Y=0
[Shift]+[HOME]	dernière référence	dernier point digitalisé / dernier plot vue (échelle + position)
[o]	origine symbole/compo	origine d'un symbole ou d'un composant
[m]	mémo point	mémorise un point sans valider la fonction

Raccourcis curseur :

[←] ou [→]	gauche/droite	pas à gauche ou à droite selon le pas de la grille
[↑] ou [↓]	haut/bas	pas en haut ou en bas selon le pas de la grille
[Shift] + flèche	/ par 10	divise le pas par 10 selon le pas de la grille / aussi pour l'angle
[Ctrl] + flèche	/ par 100	divise le pas par 100 selon le pas de la grille
[Shift+Ctrl] + flèche	/ par 1000	divise le pas par 1000 selon le pas de la grille
[f]	zoom fenêtre	zoom provisoire dans une fenêtre spéciale
[+]	rotation gauche	rotation sens trigonométrique
[-]	rotation droite	rotation sens horaire
[*]	augmenter	augmentation générale
[/]	diminuer	diminution générale
[i]	interactif	déplace un groupe, un symbole ou un composant selon son origine à la souris

Raccourcis texte :

[Ctrl] + [Enter]	saut ligne	saut à la ligne
[Shift] + [Insert]	insère ligne	insère une ligne à la position du curseur
[Shift] + [Delete]	supprime ligne	supprime une ligne à la position du curseur
[Shift] + [←]	début ligne	positionne le curseur en début de ligne
[Shift] + [→]	fin ligne	positionne le curseur en fin de ligne
[Print Screen]	effacer cellule	efface le contenu d'une cellule
[F9]	derniers textes	récupère les derniers textes saisi en décroissant
[Shift] + [F9]	derniers textes	récupère les derniers textes saisi en croissant
[Ctrl] + [F7]	orthographe	lance le correcteur orthographique
[TAB]	police	bascule la police du texte parmi les polices programmées
[Shift] + [TAB]	origine	modifie l'origine du texte selon 9 possibilités
[Alt] + [Shift] + [F12]	caractères spéciaux	liste de caractères spéciaux
[Shift] + [F12]	ASCII	table de caractères ASCII en 3 digits (voir Table ASCII dans manuel macro)

Raccourcis cotation :

[TAB] ou [Shift] + [TAB]	flèches	modifie les flèches selon 12 possibilités
[?] + droite	orientation	oriente les lignes d'attaches selon la droite
[Shift] enfoncé	grille	positionne la cote sur la grille

Raccourcis plan de travail :

[z]	plan orthogonal	rotation sur les trois plan XY, YZ et ZX
[r]	rotation Z	rotation de 90° sur Z
[s]	symétrie X	symétrie par rapport à X
[rx], [ry] ou [rz] + valeur	rotation	rotation du plan en mode curseur interactif
[+] ou [-]	rotation Z	rotation selon le pas angulaire sur Z

Raccourcis général :

[Alt] + [Shift] + [ScroolLock]	capture fenêtre	sauve une image de la fenêtre indiquée
[f]	f ixer	fixe un menu icône ou menu texte
[h]	aide popup	aide info bulle selon position du curseur
[H] ou [F1]	aide générale	aide générale selon la position du curseur
[Ctrl] + [a]	sélection tout	sélectionne tout le dessin (2D et 3D !)
[Ctrl] + [c]	c opier	copie en mémoire un groupe
[Ctrl] + [d]	annule groupe	d ésélectionne un groupe
[Ctrl] + [i]	i nverse groupe	inverse un groupe
[Ctrl] + [o]	o uvrir	lire tout
[Ctrl] + [p]	p rint	fonction traceur
[Ctrl] + [q]	q uitter	quitte le programme
[Ctrl] + [s]	s auver	sauve le dessin
[Ctrl] + [v]	coller	colle le buffer en mémoire
[Ctrl] + [x]	couper	coupe en mémoire un groupe
[Ctrl] + [y]	redo	redo
[Ctrl] + [z]	undo	undo